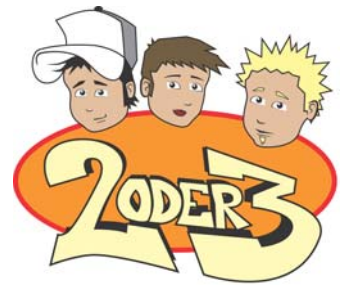


2oder3 //

teensmag-Experiment zum Mitmachen

Teenclubs, Jugendgruppen und Hauskreise sind eingeladen dabei zu sein

12 Wochen ab Januar 2005 - oder auch später als eigene Gruppenaktion



Das Experiment:

teensmag will mit der Aktion »2oder3« Teens und Jugendliche für das uralte Jesus-Prinzip begeistern, der seine Jünger zu zweit losschickte. »2oder3« will herausfordern, experimentell und kreativ 12 Wochen lang zu zweit oder dritt das Abenteuer Zweierschaft zu wagen: wöchentlich treffen, ehrlich austauschen, gemeinsam beten und praktische Herausforderungen angehen, die teensmag stellt.

Das Ziel:

Mit »2oder3« möchten wir Jugendliche in ihrer Jesus-Nachfolge und Charakterentwicklung unterstützen. Sie sollen in diesem Projekt neue Erfahrungen hin zu einem authentischen, herausfordernden und etwas verbindlicherem Christsein machen - und lernen dabei, dieses Prinzip von gegenseitiger Unterstützung im Glauben auch im Anschluss langfristig und eigenständig in die eigene Jesusnachfolge zu integrieren.

So geht's:

So können Teens bei »2oder3« mitmachen:

Freunde suchen // Mentor suchen // anmelden // 12 Wochen treffen // abmelden // gewinnen

- Bis Jahresanfang 2005 suchen sich Teens ein oder zwei gute Freunde (möglichst gleichgeschlechtlich!), die auch ganze Sache mit Jesus machen wollen.
- Die Zweier- oder Dreier-Team suchen sich dann gemeinsam einen Mentor (jemand, der schon etwas älter und länger Christ ist, und für die beteiligten Jugendlichen ein gemeinsames geistliches Vorbild ist). Dieser Mentor erklärt sich bereit, sich innerhalb dieser 12 Wochen zwei- bis dreimal mit diesen Jugendlichen zu treffen, um die Jugendlichen zu unterstützen und ihnen zu helfen die Erfahrungen langfristig in Persönlichkeit und Nachfolge zu verankern.
- Die Jugendlichen melden sich bei teensmag mit ihren Adressen und schließen damit ein gegenseitiges Versprechen ab.
- Die ersten 12 Wochen im neuen Jahr treffen sich die 2oder3-Teams wöchentlich mit den Ideen, Aufgaben, Gedankenanstöße und Aktionen von teensmag und machen eigene Erfahrungen mit diesem Nachfolgeprinzip.
- Teams, die durchgehalten haben, melden sich am Ende wieder bei teensmag.
- Als Motivationsschub winken eine Menge Preise wie gemeinsame Festival- und Konzerteintritte und eine günstigere Teilnahme beim internationalen teensmag-Geburtstags-Camp (8.-10. April im ChristCamp, Krefeld/Deutschland). Ausserdem erscheinen die Teams mit einem Mini-Teamfoto auf einem teensmag-Poster.

Kurzer Infotext

Wir würden uns freuen, wenn auch weitere Jugendleiter und Mitarbeitende die Infos bekommen würden. Für die Veröffentlichungen in Rundbriefen, Newslettern, E-Mails oder anderen Magazinen dürfen alle Infos oder auch diese Kurzmeldung gerne verwendet werden:

teensmag sucht 2oder3

Oft herausfordernder als ein Dschungelcamp: der ganz normale Alltag mit Jesus. Herausfordernd, ihn im Alltag zu erleben - und herausfordernd, wie er unseren Alltag auf den Kopf stellen kann, wenn wir ihn ganz reinlassen. Die christliche Jugendzeitschrift teensmag startet dafür das grosse Experiment »2oder3«: Teens stürzen sich ins Abenteuer, sich mit einem oder zwei Freunden zu einem Miniteam zusammen zu tun, sich einen Coach zu suchen und sich Anfang 2005 zwölf Wochen lang zu treffen, zu beten und praktische Herausforderungen anzugehen, die teensmag stellt. Dazu gehören kreative Aktionen um aktiv die Bibel zu lesen, sich täglich per SMS oder am Telefon zu segnen oder heimlich Gutes zu tun. Mehr Infos in den aktuellen Ausgaben von teensmag oder unter www.teensmag.net oder gegen einen frankierten Rückumschlag (A5) an Redaktion teensmag, Postfach 40 65, D-58426 Witten oder Postfach 384, CH-8330 Pfäffikon ZH.

// »Wo zwei oder drei sich in meinem Namen treffen, da bin ich mitten dabei« // Matthäus 18,20

// »Und er schickte sie zu zweien los ...« // Lukas 10ff, Matthäus 9, 37ff; 10; 16, 5-15; Markus 6, 7

Noch mehr Infos ...

Zweierschaft ...

... Jesusteams, Gebetszellen, Minigruppen - das Kind hat viele Namen. Gemeint ist: Zwei oder drei Leute tun sich zusammen, vereinbaren persönlich und ehrlich über ihr Leben und ihren Glauben zu sprechen, zusammen zu beten und von Gott zu lernen. Hier ist Platz gemeinsam zu beten, Schuld zu bekennen, Gaben zu entdecken, geistlichen Dienst einzuüben, sich zu ermutigen, anzuspornen, zu korrigieren, Fragen zu stellen und Antworten zu suchen, Bibel zu lesen und über Dinge des Lebens und Glaubens zu reden.

Das alles immer, weil Jesus gesagt hat: »Wo zwei oder drei sich in meinem Namen treffen, da bin ich mitten dabei« (Matthäus 18, 20).



Der Grundgedanke:

Für Jugendliche ist es zunehmend schwer in einer immer individueller werdenden, entchristlichten Gesellschaft nicht nur einen ersten Start mit Jesus zu wagen, sondern an Jesus dran zu bleiben – und ganz praktisch mit Jesus das Leben und ihren unmittelbaren Alltag zu gestalten.

Das kann nur dann langfristig gelingen, wenn Jugendliche auch gemeinsam mit anderen gleichgesinnten Jesusnachfolgern unterwegs sind und sich dadurch gegenseitig unterstützen, ermutigen und korrigieren. Diese Zweier- und Dreierteams (vergleichbar mit den so genannten Zweierschaften) machen keine verbindliche Zugehörigkeit zu Gemeinde oder Jugendgruppe überflüssig, sondern stärken die geistliche Gemeinschaft dort: Wo einzelne anfangen sich verbindlicher ein oder zwei Freunden zu öffnen, ihnen das Recht einräumt auch unbequeme Dinge anzusprechen zu können und sich 100%ig auf deren Verschwiegenheit, bedingungslose Annahme und Ehrlichkeit verlassen, da passiert langfristiges Wachstum und stärkt das geistliche, begeisterte Klima!

In letzter Zeit haben viele Jugendgruppen unabhängig die ähnliche Erfahrung gemacht, dass Zweierschaften dem geistlichen Bedürfnis ihrer Teens entsprechen und ihnen helfen Gott näher zu kommen.

Themen der kreativen 12-Wochen-Aktion // Januar bis März 2005

Konkrete Ideen und Gedanken dazu in teensmag und ab Anfang Dezember unter www.teensmag.net

1. Woche: Einander besser kennen lernen
2. Woche: Jesus besser Kennen lernen
3. Woche: Kreative Bibellese-Aktion
4. Woche: Kreative Bibellese-Aktion II
5. Woche: Kreative Gebetsaktion
6. Woche: Einander Schuld bekennen
7. Woche: Kreative soziale Aktion (gemeinsam etwas für Jesus machen)
8. Woche: Segnungsaktion (täglich live und per SMS)
9. Woche: Kreative missionarische Aktion
10. Woche: Zeugnisaktion in Gemeinde als Team
11. Woche: Kreative Bibelleseaktion III
12. Woche: Jesus und die erfolgreiche Teilnahme an der Aktion feiern



// »Wo zwei oder drei sich in meinem Namen treffen, da bin ich mitten dabei« // Matthäus 18,20

// »Und er schickte sie zu zweien los ...« // Lukas 10ff, Matthäus 9,37ff; 10; 16, 5-15, Markus 6, 7

teensmag